

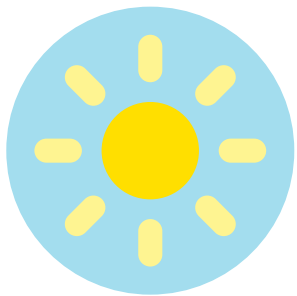
# La guía sensorial interactiva de *The Tech*



The Tech Interactive



Muchas exhibiciones en *The Tech* usan pantallas táctiles para interactuar, como una tableta o un teléfono. Los que aparecen en esta gráfica tienen una forma diferente de interactuar o tienen características sensoriales únicas.



**Brillante**



**Oscuro**



**Ruidoso**



**Tranquilo**



**Ocupado**



**Olores  
Fuertes**



**Toque/Movimiento**



Información sensorial para las exhibiciones.

# Planta baja



## Taquilla



- Puede ser ruidoso, puede escuchar a la gente de abajo
- Es posible comprar boletos por adelantado
- Hay un fuerte olor a palomitas de maíz que viene del IMAX



## The Tech Store



- Puede estar ocupado



## Teatro IMAX



- Algunos efectos de sonido de películas pueden ser ruidosos
- Olor a palomitas de maíz al entrar



## The Tech Cafe



- Puede estar ocupado
- Asientos al aire libre disponibles si hace buen tiempo
- Olor a comida cocinando

# Exhibiciones de nivel inferior



## *The Tech Studio*



- Puede ser ruidoso si el espacio está ocupado
- Iluminación cenital fluorescente
- Tech Studio tiene piezas grandes para crear un dispositivo para hacer una tarea



## *Cyber Detectives*



- Can hear the heating and cooling overhead noise
- El piso refleja las luces del techo
- Se necesita el Tech Tag para usar algunas exhibiciones. Ese es el código de barras de su boleto de admisión o el código de barras de su tarjeta de membresía



## *Wet Brush*

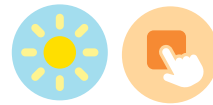


- Usando un lápiz óptico en una pantalla táctil, los usuarios pueden crear pinturas en 3D

# Exhibiciones de nivel inferior: *Solve for Earth*



## **Connections Wall**



- Luz brillante en la pared
- Mueva la mano cerca de la pared o botones para crear movimiento y cambios de sonido



## **Sustainable Cities**



- Usando una pantalla táctil, haga que ocurran diferentes cosas en la ciudad ubicada en la mesa
- Otros participantes pueden estar alrededor de la mesa interactuando con diferentes ciudades al mismo tiempo



## **Food Waste Fridge**



- Mueva imanes en un refrigerador, o adentro mueva alimentos falsos que le indicarán datos sobre el almacenamiento de alimentos



## **Community Voices**



- Mueva un disco en un mapa para escuchar las voces de miembros de la comunidad

# Exhibiciones de nivel inferior: *Space Exploration*



## *View from Space*



- Área muy oscura, puede ser difícil de ver
- Aunque esta área está tranquila, puede escuchar el ruido de la silla 'Jet Pack' cercana



## *Jet Pack Chair*



- Auriculares con cancelación de ruido disponibles si es necesario
- Transfiera a una silla, use una palanca para mover la silla y alcanzar objetivos

# Exhibiciones de nivel inferior



## Heart Sync Table



- Ponga el dedo en un sensor para ver cómo la respiración cambia la frecuencia cardíaca
- Puede intentar sincronizar la frecuencia cardíaca con otros jugadores



## Body Moves



- Use todo el cuerpo para combinar posturas, mantener el equilibrio y hacer que las mariposas se muevan
- Se necesita el Tech Tag



## Reactable



- Puede ser ruidoso si hay varios jugadores
- Los azulejos interactúan entre sí y con la mesa para producir diferentes sonidos y crear música



## Social Robots



- Puede ser ruidoso si el espacio está ocupado
- Cree y programe robots usando bloques
- Alerta de convulsiones dado a luces en algunos bloques



# Áreas de asientos del nivel inferior



## Atrio principal



- Sofás y bancos cómodos
- Pared magnética interactiva con tubos y bolas



## Dentro de la exhibición *Solve for Earth*



- Sofás cómodos, zona más tranquila
- Bolsas de cuentos y libros interactivos en la pared



## Junto al Tech Studio y al área exclusiva para el personal



- Sofás cómodos, luces fluorescentes
- Área más ruidosa y brillante



## Gold Tube



- Tranquilo, oscuro, bancos en semicírculo dentro
- Espacio semicerrado más oscuro, eco de voces

# Exhibiciones de nivel superior



## Body Worlds Decoded



- Pantalla de realidad aumentada (AR) portátil IRIS disponible para préstamo
- Cuerpos humanos reales plastinados y partes del cuerpo en exhibición. Los menores de 12 años deben ser supervisados



## Animaker



- Puede escuchar ruidos de montaña rusa de una exhibición cercana
- Cree bloques de animales, ayude al software a reconocerlos y luego deles vida en la pantalla de la pared



## Wave Atlas



- Puede escuchar ruidos de montaña rusa de una exhibición cercana
- Use gestos con las manos o un controlador de mano (*HTC Vive*) para crear, liberar y mover criaturas marinas en una pantalla de video en una pared

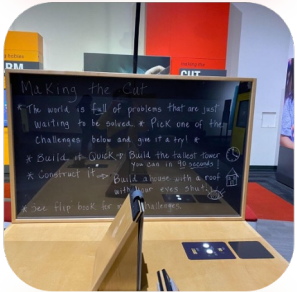
# Exhibiciones de nivel superior



## *The Innovator*



- Los sonidos de la montaña rusa pueden ser ruidosos
- Diseñe una montaña rusa y luego súbase a un simulador al aire libre para montarla virtualmente



## *Making the Cut*



- Hay diferentes desafíos disponibles usando bloques, para simular el diseño con restricciones



## *Bio Tinkering Lab*



- La luz del sol entra por una Ventana
- Diferentes experiencias facilitadas disponibles para crear con herramientas de laboratorio reales: consulte el horario para conocer las ofertas actuales
- Algunas de las experiencias pueden ser muy táctiles y pueden ser sensorialmente adversas para algunos, por ejemplo, crear hilos de algas. Puede que tenga que esperar si la sala está llena



## *Bio Basics*



- Advertencia de convulsiones debido a los efectos de luz estroboscópica utilizados en la exhibición

# Exhibiciones de nivel superior



## *Living Colors Lab*



- Use equipo de laboratorio real para crear bacterias multicolores
- Los participantes deben usar guantes y gafas protectoras
- La actividad puede tardar hasta 15 minutos en completarse



## *Bio Futures*



- Se necesita el Tech Tag para usar la exhibición. Ese es el código de barras de su boleto de admisión o el código de barras de su tarjeta de membresía

# Áreas de asientos del nivel superior



## Balcón exterior con bancos



- Entrada ubicada en la exhibición Body World
- Balcón techado con vista a Market Street y al parque